

MARZEC

1. Napisz w edytorze tekstu, jak postępować, gdy na czacie zaczepi Cię ktoś obcy. Dokument zapisz pod nazwą *uwaga_nieznajomy*
2. Utwórz w programie Scratch projekt, po którego uruchomieniu zobaczysz jak kilka duszków postaci stopniowo tworzy figurę akrobatyczną. Pracę zapisz pod nazwą *akrobacje_duszków*
3. Do czego służą komunikaty w programie Scratch?