

KWIECIEŃ

1. Do czego służą Listy w programie Scratch?
2. Utwórz w programie Scratch listę. Następnie zbuduj skrypt, dzięki któremu program wypełni ją liczbami z zakresu od 1 do 1000. Długość listy powinna być podana przez użytkownika i musi być liczbą mniejszą od 500. Pracę zapisz pod nazwą *długość_listy*
3. Utwórz w programie Scratch projekt, po którego uruchomieniu będzie widać jasne wnętrze pokoju, a na ścianie po prawej stronie wyłącznik światła. Po kliknięciu w wyłącznik zmieni on kolor na czerwony, a w pokoju zrobi się ciemno. Gdy ponownie się na niego kliknie-zrobi się jasno. Pracę zapisz pod nazwą *wyłączanie_swiatla*