



aktualizacja 08.10.2018

### ZAGADNIENIA DO WYKONANIA I PRZESŁANIA W MAJU :)

1. Jakiego polecenia język Scratch możesz użyć, aby ułatwić tworzenie programu rysującego sześciokąt foremny?
2. Utwórz program w którym duszek przejdzie z lewego górnego rogu sceny do prawego dolnego rogu, rysując kolorowy wzorek.
3. Korzystając z poleceń języka Logo narysuj swoje inicjały.