



aktualizacja 08.10.2018

ZAGADNIENIA DO WYKONANIA I PRZESŁANIA W KWIETNIU :)

1. Na czym polega programowanie? Czym jest język programowania?
2. Przedstaw w postaci listy kroków algorytm przejścia przez ruchliwe skrzyżowanie (bez sygnalizacji świetlnej).
3. Przedstaw w postaci schematu blokowego następujący algorytm:
wprowadzamy dwie liczby a i b (zakładamy, że są to zawsze dwie liczby dodatnie i różne). Dla liczby większej oblicz objętość sześcianu o krawędzi równej tej liczbie. Dla liczby mniejszej oblicz pole kwadratu o boku długości równej tej liczbie.