



aktualizacja 04.10.2018

klasa V - grudzień

Informatyka

ZAGADNIENIA DO WYKONANIA I PRZESŁANIA W GRUDNIU :)

1. Jakie są wartości x oraz y na środku sceny w programie Scratch?
2. Które bloczki służą do poruszania duszkiem. Opisz 5 z nich.
3. Utwórz w programie grę, w której trzeba będzie zaprowadzić duszka żabę do jeziora. Po drodze postać będzie musiała ominąć różne przeszkody. Sterowanie duszkiem powinno odbywać się za pomocą klawiatury. Przygotuj odpowiednie tło, dodaj duszka do projektu i zbuduj skrypty. Zaplanuj zakończenie gry. Pracę zapisz pod nazwą *żaba*.