



aktualizacja 05.10.2018  
klasa V - czerwiec  
**Informatyka**

### ZAGADNIENIA DO WYKONANIA I PRZESŁANIA W CZERWCU :)

1. Przygotuj w programie Pivot Animator animację przedstawiającą rozgrzewkę patyczaka. Postać powinna stać przodem i poruszać kolejnymi częściami ciała-najpierw głową, potem zginać prawą rękę, następnie lewą, a na końcu robić wymachy nóg. Pracę zapisz pod nazwą *rozgrzewka*.
2. Czy w programie Pivot Animator można tworzyć własne postacie i przedmioty?